



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



Direzione Didattica Statale – “G. MAZZINI”-Terni

Ai genitori degli alunni
delle classi 3

Oggetto: corsi estivi PON Avviso pubblico n. 2669 del 3 marzo 2018 – “Pensiero computazionale e Cittadinanza digitale”.
10.2.2A-FdRPOC-UM-2018-40 Progetto “Pensare digitale” CUP: E47117001790007
e Avviso pubblico “Potenziamento delle competenze di cittadinanza globale”. 10.2.5A-FSEPON-UM-2018-74 Progetto
“Cittadini consapevoli” CUP: E47117001500007

Gentili Genitori,

la nostra Direzione Didattica ha ottenuto il finanziamento europeo per realizzare i PON in oggetto.

Il progetto prevede la realizzazione di 3 moduli estivi della durata di 30 ore ciascuno, per lo sviluppo di alcune competenze digitali, da svolgersi nelle settimane al termine dell'attività didattica.

Oltre alle attività di giardinaggio, bricolage, robotica, pensiero computazionale, tinkering ed elettronica, ci sarà spazio per attività di gioco.

Modulo 1 Orto in classe 2 dal giorno 16 giugno al giorno 28 giugno dalle ore 9.00 alle ore 12.00 (dal lunedì al venerdì)

Tipologia modulo	Titolo modulo	Durata	Periodo di realizzazione	Giorno orari	Esperto	Tutor	Attività
Educazione ambientale	Orto in classe 2	30 h	dal giorno 16 giugno al giorno 28 giugno	Dal lunedì al venerdì	Carla Iacaroni	Sabrina Cipriani	Bricolage, giardinaggio e molto altro Attività di gioco

Iscrizione dal giorno **21 maggio** ore 9.00 al giorno **27 maggio** ore 23.59 utilizzando il seguente link
<https://forms.gle/fqjHz5cAY6VzDVB58>

Modulo 2 Riciclo, gioco, sperimento e imparo dal giorno 24 giugno al giorno 2 luglio dalle ore 8.30 alle ore 12.30 (dal lunedì al venerdì), il giorno 3 luglio dalle ore 8.30 alle ore 10.30

Tipologia modulo	Titolo modulo	Durata	Periodo di realizzazione	Giorno orari	Esperto	Tutor	Attività
Sviluppo del pensiero digitale e della creatività digitale	Riciclo, gioco, sperimento e imparo	30 h	dal giorno 24 giugno al giorno 3 luglio	Dal lunedì al venerdì	Cinzia Ferracci	Arianna Mansueti	Costruzione di oggetti utilizzando anche componenti elettronici Attività di gioco

Iscrizione dal giorno **21 maggio** ore 9.00 al giorno **27 maggio** ore 23.59 utilizzando il seguente link
<https://forms.gle/Hje8xyvLeKTXq5Vvk9>

Modulo 3 Coding e robotica...geometria in codice dal giorno 24 giugno al giorno 2 luglio dalle ore 8.30 alle ore 12.30 (dal lunedì al venerdì), il giorno 3 luglio dalle ore 8.30 alle ore 10.30

Tipologia modulo	Titolo modulo	Durata	Periodo di realizzazione	Giorno orari	Esperto	Tutor	Attività
Sviluppo del pensiero digitale e della creatività digitale	Coding e robotica...geometria in codice	30 h	dal giorno 24 giugno al giorno 3 luglio	Dal lunedì al venerdì	Alessandra Inghes Francesca Bittarelli	Alessandra Inghes Francesca Bittarelli	Programmazione e pensiero computazionale utilizzando la robotica. Attività di gioco

Iscrizione dal giorno **21 maggio** ore 9.00 al giorno **27 maggio** ore 23.59 utilizzando il seguente link
<https://forms.gle/WALeJ14XHzPWu5zo8>

Tutte le attività sono gratuite.

Per coloro che si iscrivono è obbligatoria la frequenza ad almeno il 75% delle ore (30h). Nel caso in cui per due incontri consecutivi le presenze siano pari o inferiori a 9 alunni, il corso dovrà essere annullato, secondo il regolamento dei corsi europei FSE. Sarà possibile accogliere fino ad un massimo di 25 bambini a modulo.

Cordiali saluti.

Il dirigente scolastico
Prof.ssa Maria Elisabetta Mascio

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art.3 c.2 D.Lgs n.39/93*